**1-Resumo**

**Determinar (conhecer) o domínio do negócio envolvido, bem como as regras por ele definidas:**

O projeto se baseia em um sistema PDV (Ponto de Venda) onde o sistema atua somente dentro do estabelecimento, sendo um sistema direcionado para uma loja de mangás, “Mangá Store”.

O enfoque do sistema é fazer o controle de caixa, realizando consultas ao estoque e efetuando compras, tendo a possibilidade de ver um relatório das compras.

**2- Requisitos funcionais**

**Tela de vendas**

* Dados do Produto: Campos de código, produto, preço, quantidade, desconto. Botões de pesquisa de produtos e adição ao carrinho de compras.
* Dados do Cliente: Campos de nome, CPF. Botão de pesquisa de cliente.
* Carrinho de Compras: Tabela com os produtos da compra.
* Total da venda: Campo de preço final da venda. Botões de pagamento e cancelamento da venda

**Cadastro de Produto**

* Dados do Produto: Campos de código, descrição, edição, autores, fornecedor, preço, quantidade. Botões de adicionar, alterar, excluir e busca por produtos.

**Cadastro de Cliente**

* Dados do Cliente: Campos de código, nome, CPF, e-mail, celular, telefone, CEP, endereço, bairro, cidade, complemento. Botões de adicionar, alterar, excluir.

**Relatórios de Vendas**

* Consulta de vendas: Campos de data inicial e final para pesquisa. Botão de busca. Tabela com colunas: código, produto, quantidade vendida e valores.

**Tela de pagamento**

* Pagamento: Campos de total da compra, valor recebido e troco. Botão de finalizar. Botão radio com opções: crédito, debito, dinheiro.

**Pesquisa de Cliente**

* Pesquisa: Campos de código, nome, CPF, e-mail, celular, telefone, CEP, endereço, bairro, cidade, complemento. Botão de busca e cadastro. Tabela com colunas: código, nome, CPF e telefone.

**Pesquisa de Produto**

* Pesquisa: Campos de código, descrição, edição, autores, fornecedor, preço, quantidade. Botão de busca e cadastro. Tabela com colunas: código, descrição, preço e quantidade.